

## Licență 4 ani – Calculatoare

<b>Nr. crt.</b>	<b>Tip disciplină</b>	<b>Calculatoare</b>
A	<b>Matematică</b>	Concepte, teoreme de uz practic
B	<b>Fizică</b>	Legi fizice fundamentale
C	<b>Mărimi fizice – unități de măsură</b>	Unități de măsură
D1	Discipline cu caracter general	Programarea orientată pe obiecte
D2		Rețele de calculatoare
D3		Arhitectura calculatoarelor
D4		Baze de date
D5		Sisteme de operare
D6		Fundamente de inginerie software
D7		Bazele Inteligenței Artificiale
D8		Grafică Asistată de calculator
D9	Discipline de specialitate	Proiectarea cu microprocesoare
D10		Sisteme mobile și aplicații
D11		Limbaje formale și tehnici de compilare
D12		Concepte fundamentale ale limbajelor de programare